



## FIȘA DISCIPLINEI (PRACTICA DE SPECIALITATE)

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA „OVIDIUS” DIN CONSTANȚA
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematica și Informatica
1.3 Departamentul	Matematica și Informatica
1.4 Domeniul de studii	Informatica
1.5 Ciclul de studii	Licenta
1.6 Programul de studii/Calificarea	Informatica
1.7 Anul universitar	2025-2026

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Practica de specialitate				
2.2 Cod disciplină	FMI.Info.II.2.14				
2.3 Titularul activităților de curs	-				
2.4 Titularul activităților aplicative	Conf .univ.dr. Serban Cristina				
2.5 Anul de studii	2	2.6 Semestrul	2	2.7 Tipul de evaluare	C
2.8 Regimul disciplinei					DS/DOB

\* DF – disciplină fundamentală, DS – disciplină de specializare, DC – disciplină complementară, DAP – disciplină de aprofundare, DSI – disciplină de sinteză, DCA – disciplină de cunoaștere avansată

\*\* DOB – disciplină obligatorie/impusă; DOP – disciplină opțională; DFA – Disciplină facultativă

### 3. Timpul total (ore pe semestru)

3.1 Număr de ore activități directe pe săptămână	-	din care: 3.2 curs	-	3.3 aplicații *** L	-
3.4 Total ore activități directe pe semestru	60	din care: 3.5 curs	-	3.6 aplicații L	60
3.7 Total ore de studiu individual					15
Distribuția fondului de timp					[ore]
Studiul cărților, manualelor, suportului de curs,, notițelor, bibliografie minimală recomandată					0
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					2
Pregătire seminar / laborator / proiect, teme, referate, portofolii și eseuri					10
Pregătire pentru prezentări sau verificări					1
Pregătire pentru examinarea finală					2
Alte activități: consultații					0
3.8 Total ore pe semestru	75				
3.9 Numărul de credite	3				

\*\*\* S - seminar; L - laborator; P - proiect



#### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Algoritmi fundamentali, Structuri de date, Programare orientata pe obiecte, Baze de date
4.2 de rezultate ale învățării	Elaborarea, dezvoltarea și demonstrarea unor soluții software complexe utilizând algoritmi eficienți și paradigme diverse de programare Proiectarea, construirea, dezvoltarea unei baze de date relationale Proiectarea, construirea și dezvoltarea unor aplicații software scalabile și utilizarea eficientă a resurselor hardware și software

#### 5. Condiții necesare pentru desfășurarea optimă a activităților didactice (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	
5.2. de desfășurare a laboratorului	Sala de laborator cu calculatoare conectate la Internet

#### 6. Obiectivele disciplinei

6.1 Obiectivul general al disciplinei	Familiarizarea studenților cu procesul de dezvoltare a unei aplicații software complexe
6.2 Obiectivele specifice	Aprofundarea și consolidarea cunoștințelor teoretice dobândite specifice domeniului informaticii Familiarizarea cu tehnologiile informatice moderne Formarea unor abilități referitoare la analiza, conceperea, proiectarea și dezvoltarea unor aplicații software complexe Formarea abilităților de a lucra în echipă sau la un anumit proiect

#### 7. Rezultatele învățării

Cunoștințe	Studentul/absolventul <ul style="list-style-type: none"><li>numește, oferă exemple, concluzionează, specifică, recunoaște și argumentează critic metodele de proiectare și management al proiectelor informatice complexe, utilizând strategii moderne</li></ul>
Aptitudini	Studentul/absolventul <ul style="list-style-type: none"><li>inițiază, pregătește, realizează, propune metode de dezvoltare a proiectelor informatice complexe.</li><li>realizează rapoarte profesionale specifice.</li></ul>



<b>Responsabilitate și autonomie</b>	<p>Studentul/absolventul</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>dezvoltă un mediu colaborativ și își asumă responsabilitatea pentru succesul livrării proiectelor la timp și conform cerințelor.</li> <li>organizează echipe tehnice și gestionează ciclul de viață al proiectelor software.</li> </ul>
--------------------------------------	---

## 8. Conținuturi

8.1 Curs			Metode de predare	Număr ore alocate
-			-	-
-				-
-				-
-				-
-				-
-				-
Bibliografie				
[1].				
8.2 Laborator			Metode de predare	Număr ore alocate
Proiectare și implementare aplicații software			Dialog	40
Proiectare și implementare baze de date			Problematizare	10
Metodologii de dezvoltare software			Generalizare	4
Managementul proiectelor IT			Sintetizarea/esențializarea	2
Testare software			informațiilor Învățarea independentă și prin cooperare	4
Bibliografie				
[1]. Pagina web a disciplinei - <a href="https://sites.google.com/site/cgherghina/teaching/practica-info2">https://sites.google.com/site/cgherghina/teaching/practica-info2</a>				



## 9. Evaluare

Tip activitate	9.1 Criterii de evaluare	9.2 Metode de evaluare	9.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	-	-	-
9.5 Laborator	Interes și capacitate de lucru pentru studiu individual și în echipă Participare activa, problematizare, Aplicație funcțională și testată pe multiple cazuri de utilizare	Sistem software cu administrare a datelor dintr-o bază de date	<b>100%</b>
Toate notele obținute pe parcursul semestrului și la evaluarea finală includ un punct din oficiu.			
9.6 Standard minim de performanță / Condiții de promovare			
Construirea unui program cu interfața grafică, care să se conecteze la o bază de date și să gestioneze un eveniment produs de către utilizator în interacțiunea lui cu interfața grafică.			

Data completării,  
15.09.2025

Titular activităților de curs,  
-

Titular aplicații,  
Conf.univ.dr. Serban Cristina

Data avizării în Departament,  
19.09.2025

Director de Departament,  
Conf. univ. dr. Pelican Elena

Decan,  
Conf.univ.dr. Nicola Aurelian